

# PARTNERSCHAFT

Die folgenden 7 Partner\*innen aus 6 verschiedenen europäischen Ländern sind in diesem Projekt involviert:



Equalita, Institut für Qualifizierung und Vernetzung in Europa e.V. (Deutschland)

Büro für Kultur- und Medienprojekte gmbH (Deutschland)

Humanitas (Slowenien)

Pixel Associazione Cultural (Italien)

Edumotiva - European Lab for Educational Technology (Griechenland)

FAE Foundation (Polen)

Foundation for development of the cultural and business potential of the civil society (Bulgarien)

## Cultural Peer-Learning goes Online

Digitales Lernen in der globalen Erwachsenen- und Jugendbildung

kultureller Austausch

Digitalisierung  
Diversität

Nachhaltige Umwelt

Inklusion

Globale Themen  
Digitale Methoden

Projekt-Nr.:

2021-1-DE02-KA220-ADU-000035261



Co-funded by  
the European Union

Webseite:

[www.culpeer-digital.eu](http://www.culpeer-digital.eu)

## KONTEXT

Seit 2000 laden die Projektpartner\*innen Künstlergruppen aus dem Globalen Süden ein, ihre kreativen Darbietungen und Performances als nicht-kognitiven Zugang zum Globalen Lernen in Jugend- und Gemeindezentren und anderen öffentlichen Orten zu präsentieren. Sie präsentieren ihre kulturelle Vielfalt und Kreativität und stellen dar, wie sie mit Herausforderungen wie dem Leben in Armut, das Leben im Heim, Kinderprostitution und Schäden durch den Klimawandel umgehen.

Aufgrund der Corona-Pandemie konnten die Gruppen aus dem Globalen Süden einige Zeit nicht wie gewohnt nach Europa reisen. Das veranlasste unsere Partnerschaft dazu, digitale Methoden zum kulturellen Austausch zwischen Peers und Teilnehmenden aus dem Globalen Norden zu entwickeln, welche in diesem Projekt ausgearbeitet und fortgeführt wurden.

## ZIELE

CULPEER digital zielt auf die Entwicklung von Online-Formaten und digitalen Konzepten für kulturelles Peer-Lernen ab. Der Ansatz des CPLA (cultural peer learning approach) hilft dabei, die oftmals komplexen globalen Themen und Problematiken für Teilnehmenden auf eine greifbare und alltägliche Ebene zu bringen und sie zur Teilhabe an der positiven Gestaltung unserer Zukunft zu motivieren.

Das Projekt CULPEER digital konzentriert sich auf Inklusion und Vielfalt durch digitale kulturelle Lernmethoden für Pädagog\*innen in der Erwachsenenbildung, insbesondere für diejenigen, die mit benachteiligten Personen arbeiten. Darüberhinaus leistet das Projekt einen Beitrag zur Begrenzung des Klimawandels bei, indem es einen interkulturellen Austausch zu globalen Themen mit weniger Reisen ermöglicht.

## ZIELGRUPPEN

- Pädagog\*innen, die mit Erwachsenen oder Jugendlichen arbeiten
- Multiplikator\*innen und Entscheidungsträger\*innen, die das Projekt verbreiten
- Menschen mit Migrations- oder Fluchthintergrund, die von den kreativen Lernmethoden profitieren und eine angemessene Bildung erhalten, die ihr Alltagsleben in Europa erleichtern werden

## PROJEKTERGEBNISSE

- E-learning Kurs über den Ansatz des digitalen kulturellen Peer-Lernens
- Online Plattform mit öffentlichen und frei zugänglichen Materialien für das digitale kulturelle Peer-Lernen
- Filmcenter CULPEER digital